

Utilisation des bombes en mode lisse sur le Su-25T

Pour le largage de bombes en mode lisse ou mode CCPI (Calcul Continu du Point d'Impact) on procède de la façon suivante:

1) Préparation:

- Armements en bombes non guidées: je n'ai pas étudié tous les types de bombes lisses, j'ai utilisé les FAB 100 (100kg) - FAB 250 (250kg) - FAB 500 (500kg) mais il existe aussi les bombes en sous munitions RBK et les bombes en pénétration B et AB (je n'ai pas utilisé ces trois là, à voir)

Vous pourrez déterminer le type de bombes à utiliser en fonction des cibles et de la charge maxi possible pour l'avion (carburant + bombes)

- Réglage de la quantité d'arme par salve (nombre de bombes par largage)
- Réglage de l'intervalle de salve (temps en secondes entre chaque largage)

Sur le Su-25T ces réglages se font par deux rotacteurs sur le panneau de commande du système situé à gauche sous la commande du train d'atterrissage.

- Rotacteur Gauche: Intervalle de salve
- Actionné par la touche clavier "V" ou commande joystick à programmer
- Positions du rotacteur:
 - 3AMM = toutes les armes larguées simultanément
 - 1 = intervalle d'1 seconde
 - 2 = 2s
 - 3 = 3s
 - 4 = 4s
- Rotacteur Droit: Quantité de bombes par salve
- Actionné par combinaison de touches Ctrl G + Espace ou commande joystick à programmer
- Positions du rotacteur:
 - X1 = 1 seule
 - X2 = par 2
 - X4 = par 4
 - BCE = toutes ensembles

2) Procédure:

- Passer en mode Air/Sol - Touche 7 ou commande joystick
- Régler l'intervalle des salves (si pas fait au départ)
- Régler la quantité de bombes par salve (si pas fait au départ)

Sur la VTH se trouve le réticule de bombardement (un cercle avec un point au milieu)

Sur le côté gauche de la VTH figure une échelle de distance avec un index indiquant la distance de chute de la bombe.

Sur le côté inférieur gauche de la VTH "IP GND" indique que le mode de bombardement à vue est sélectionné.

- Prendre de l'altitude, placer l'avion en piqué (50 à 60°) sur l'échelle d'assiette de la VTH, contrôle de la vitesse de l'appareil, réduire les gaz et utiliser les aérofreins.

- Placer le réticule de bombardement sur la cible, lorsqu'une ligne se dessine depuis le haut du réticule de bombardement et que "MP" (le M n'en est pas un mais je n'ai pas de clavier en cyrillique) ou "LA" apparaît en bas au centre de la VTH vous pouvez larguer la ou les bombes.

- Fin de largage, ne traînez pas, faire une ressource, le sol arrive vite.

Ça devrait fonctionner, mais il m'est arrivé que "NO LA" s'affiche à la place de "LA" ce qui a pour effet qu'aucune bombe n'est larguée, je n'ai pas d'explication à cette situation, peut-être un mauvais angle de piqué, il y certainement une explication !!!

R. Macario alias Raydemptor

